課題2　　おみくじ・ヒント

１． この問題の考え方（アルゴリズム）

まず、数字入力してもらう

入力された数字の場合分けをする

場合分けをする（swich）

１ならば（case　１:）

　　処理１　をしてからこの条件文から外に出る

２ならば（case　２:）

　　処理２　をしてからこの条件文から外に出る

　　　　　　・

　　　　　　・

　　　　　　・

それ以外の数字ならば（default:）

とプログラムすればよい。

２．必要な変数

ans・・・・・・ 入力された数字