課題３　　奇数・偶数判定

まず考えること！

１． この問題の考え方（アルゴリズム）

そもそも偶数とは？　　２の倍数（２で割り切れる）

　　　　奇数とは？　　それ以外（２で割ると１余る）

それなら、

もし（if）ｎを２で割った余りが０なら偶数

そうでなければ（else）　奇数

２．必要な変数

ｎ・・・・・・ 入力する数

amari・・・・・ｎを２で割った余りを求めて代入する

３．プログラムにするには

amari=ｎ％２

※余りを計算するには　　％

もし　～　ならば

if（条件）{

処理１；

}

else{

処理２；

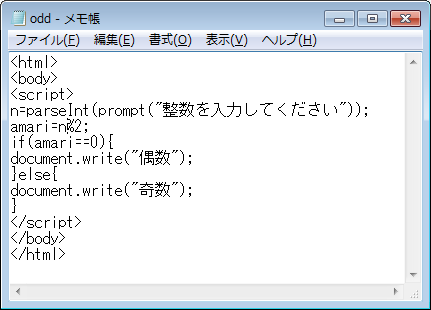
｝

どんな条件をつければよい？

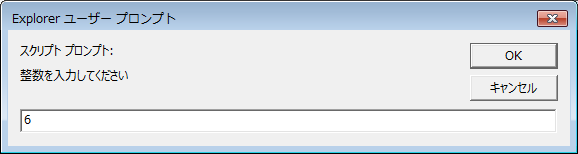
※同じというときは　　＝＝

amari==０

理屈がわかったら、実行してみよう！！



|  |  |
| --- | --- |
| 行 | 処理手順とプログラムの意味 |
| ４ | ｎという変数に好きな整数を入力させる（ディスプレイに「整数を入力してください」と表示させる）  →整数はｎという変数に代入される。 |
| ５ | ｎを２で割った余りをamariに代入する |
| ６ | もし、余りが０だったら |
| ７ | 偶数　とディスプレイに表示する |
| ８ | そうでなかったら |
| ９ | 奇数　とディスプレイに表示する |

実行すると

