情報ノート

Ｎｏ４

ゲームに遊びゴコロを加える　【ランダム関数】

Excelで ・・・ =rand( )

JavaScriptでは ・・・ Math.random()

【ランダム関数】は 0 ～ １の間の テキトーな値を返す

プログラムの一部を解読してみよう

（おみくじプログラム）

var no = Math.random() \* 5;

(訳：　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　)

// ランダム値に応じて表示する画像を変える

var image\_name;

if (no > 4 ) {

image\_name = "daikichi.png";

} else if (no > 3) {

image\_name = "chuukichi.png";

} else if (no > 2) {

image\_name = "shoukichi.png";

} else if (no > 1) {

image\_name = "suekichi.png";

} else {

image\_name = "kyou.png";

}

＊ゲームとしてどう？

改善したほうが良い点は？

解決すべき問題

左のようなアプリを考えた。

ガチャをクリックすると、カードの画面が出てくるゲーム。

今、「超レアカード」、「レアカード」、「はずれ」の３つの画面を用意した。

【ランダム関数】を使って、ゲームを面白くするには、どうすればよいか。

var luckyNumber = Math.random() ？？？？

if(luckyNumber > ？？？？) {

document.getElementById("result-msg").innerHTML = "超レアカードゲット！";

document.getElementById("result-img").src = "images/box\_treasure2.png";

}

else if(luckyNumber > ？？？？){

document.getElementById("result-msg").innerHTML = "レアカードゲット！";

document.getElementById("result-img").src = "images/box\_treasure.png";

}

else {

document.getElementById("result-msg").innerHTML = "残念！はずれです。";

document.getElementById("result-img").src = "images/box\_empty.gif";

}

解決すべき問題　その２

さらに、このゲームを面白くするにはどのようなアイディアが考えらるか？