

②フローチャートを書いてみよう

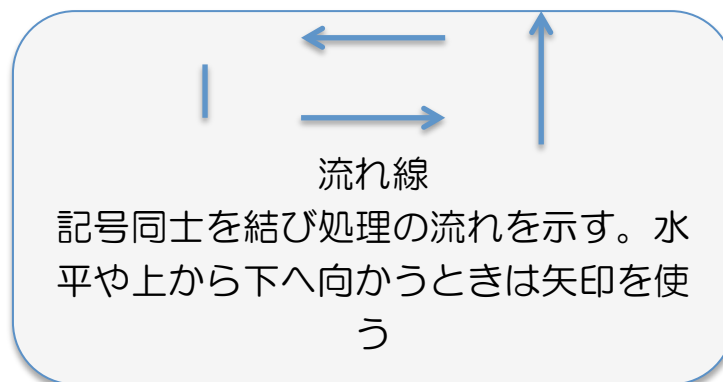
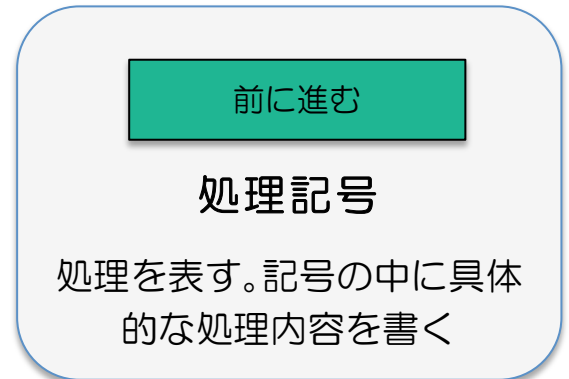
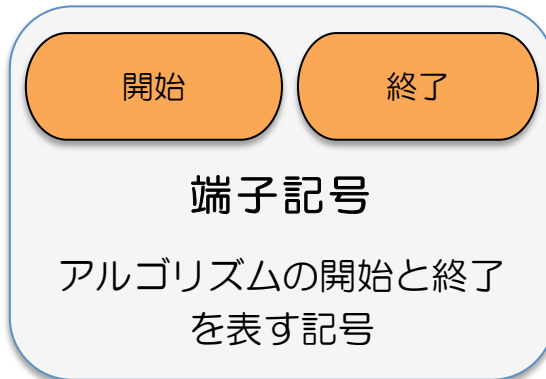
Stage6~Stage13 解答編

年 組 番 氏名

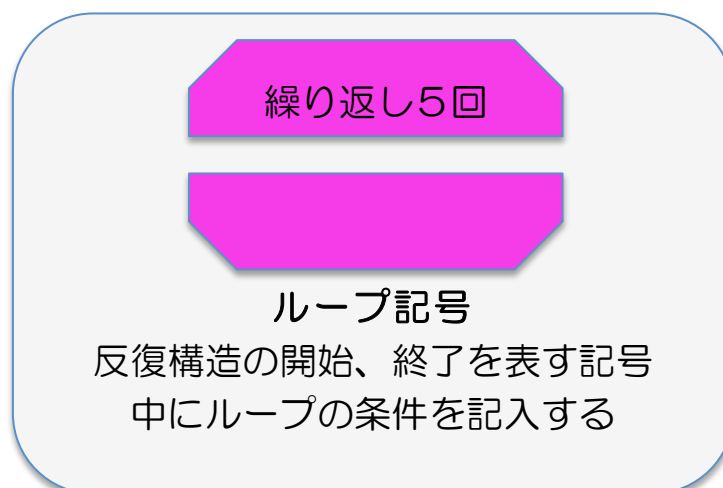
ミッション

code.org の迷路を解いてそれをフローチャートで表してみよう！

必要な記号:



新しく必要な記号:

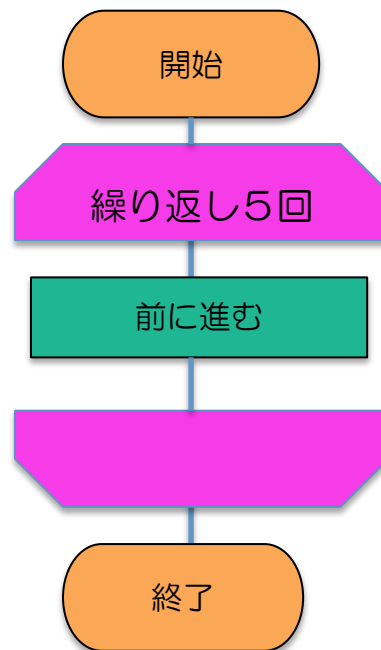


Point!

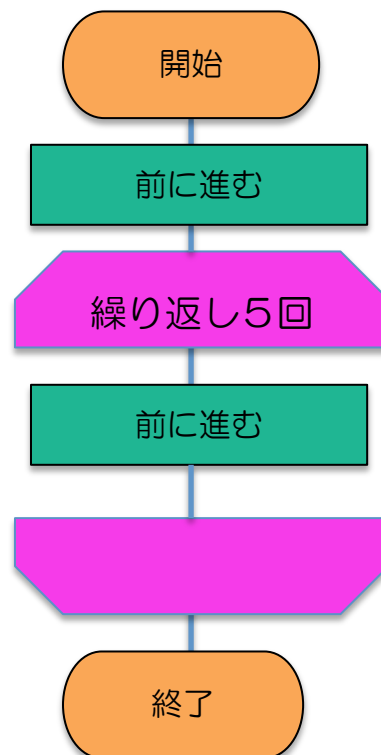
コンピュータは繰り返すのが得意！

間違えずに何度でも素早く繰り返す事ができる。

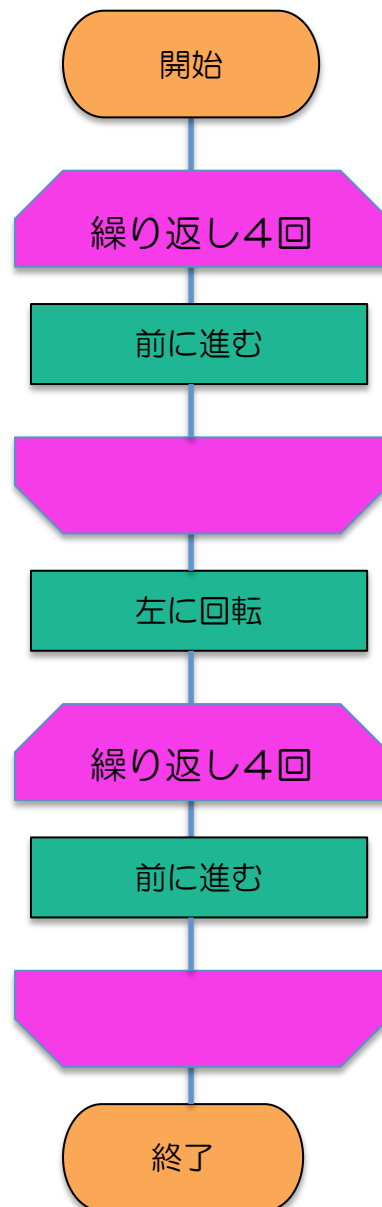
Stage6（例：反復記号はこう使う！）



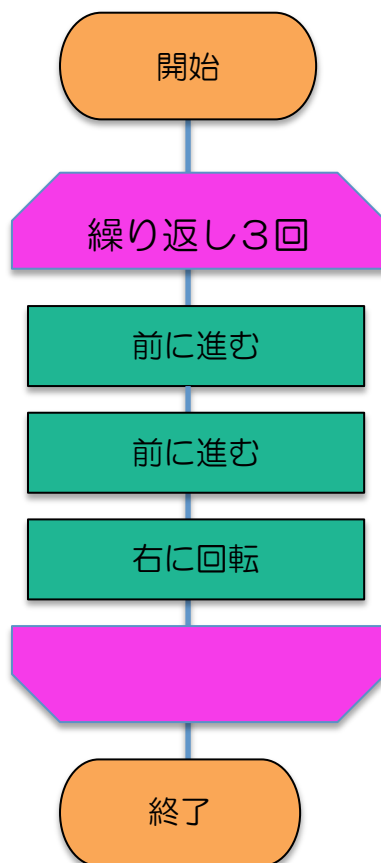
Stage7



Stage8



Stage9



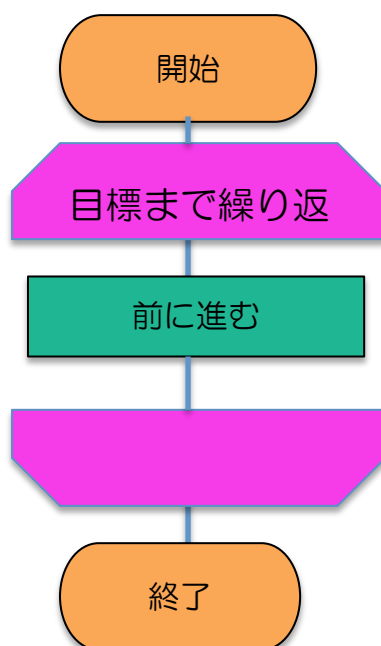
Stage10 目標達成まで繰り返すアルゴリズム ここで例



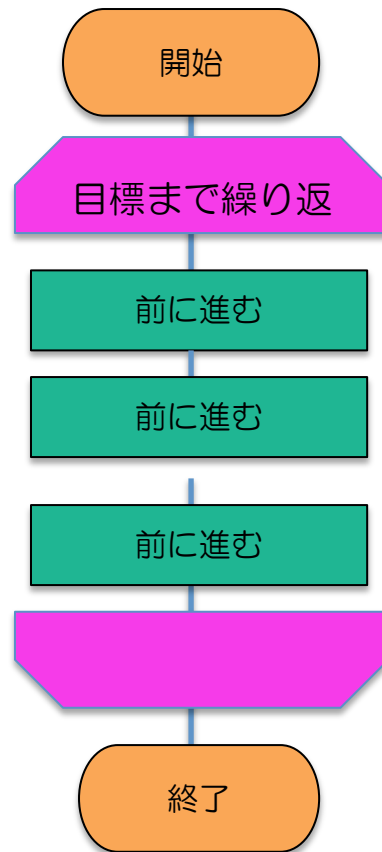
や



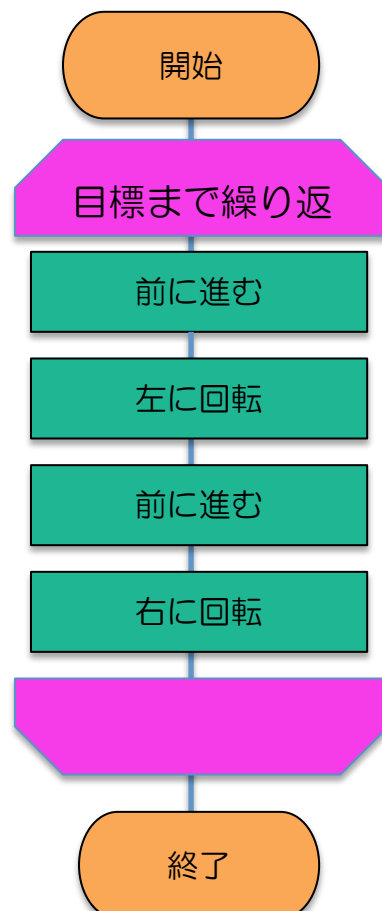
が[目標]

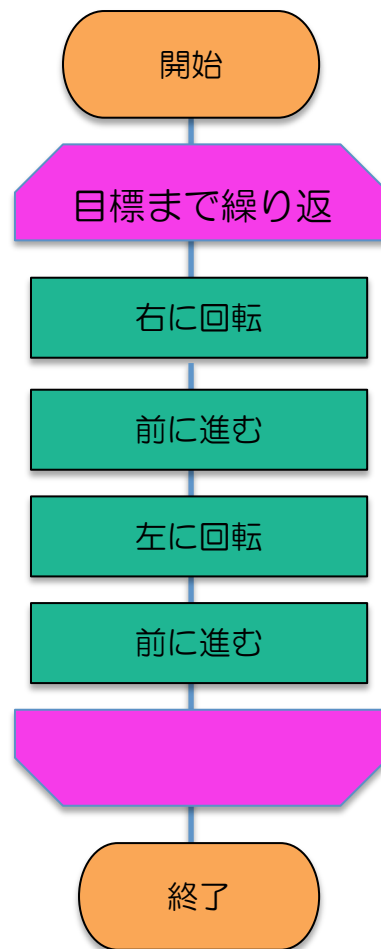


Stage11



Stage12





Stage6～Stage13 までのまとめ

Stage6～Stage13 までの構造の特徴は

同じ処理を繰り返すである。

このアルゴリズムの構造のことを

反復構造という。

コンピュータは繰り返しが得意！

