

### Mission!

コースにそって自動的に動く車を作ってみよう！

1年 組 番 氏名

#### 1、準備

☆車をつくろう！



センサー

「

車ができたら先端にコースを読み取るためのセンサーとなる丸印を描こう。  
名前の変更も忘れずに。名前は「車」としよう。

☆コースをつくろう！



まずはノーマルレベル  
オーバルコース（丸いコース）から。



#### 2、今回のミッションで使えるブロック

・「基本」 カテゴリー 車を進める [5]

・「基本」 カテゴリー 車を回す [5]

・「テスト」 カテゴリー

もし ならば でなければ



車の [色] が触れている色が [色]

☆「テスト」 カテゴリーのヒント

テスト内のブロックは絵の色が接触しているかどうか判断することができるブロックが存在する。